



Reglement vragenspel Neos Kapelle-op-den-Bos

1. Elke deelnemende ploeg zal **tenminste 4** en **maximaal 6 deelnemers** tellen.
De jury kan wel zelf de ploegsamenstellingen bepalen.
Inschrijven voor de quiz, als ploeg of als individu, houdt in dat men onvoorwaardelijk akkoord gaat met dit reglement.
2. Enkel leden van Neos Kapelle-op-den-Bos mogen deelnemen aan de quiz.
3. De naam van je ploeg moet duidelijk worden ingevuld bovenaan elk antwoordformulier.
4. De quiz bestaat uit 5 rondes. Elke vraag staat op 2 punten.
De 2 eerste rondes hebben 10 vragen. Tijdens die 2 rondes moet ook een reeks puzzelvragen op papier opgelost worden. De puzzelronde bestaat uit 5 vragen.
Na ronde 2 wordt ook de puzzelronde opgehaald en is er een korte pauze.
Na de pauze volgen 3 kortere rondes van 5 vragen.
5. Het totaal aantal punten van de quiz is maximum 80.

2 rondes van	$10 * 2 * 2$	40
Puzzelronde	$5 * 2$	10
3 rondes van	$5 * 2 * 3$	30

6. De antwoorden worden in **drukletters** op het antwoordformulier geschreven (tenzij anders aangegeven) en afgegeven aan het einde van elke reeks.
Voornamen van personen dienen niet te worden gegeven, tenzij uitdrukkelijk gevraagd.
De gegeven antwoorden moeten **fonetisch** juist zijn.
Na elke ronde worden de vragen kort herhaald tenzij anders vermeld.
Na elke reeks overlopen we de antwoorden.
7. Als je het niet eens bent met een antwoord kan je een klacht indienen bij de voorzit(s)ter van de jury. De jury zal deze dan behandelen.
Noteer echter dat er tegen een beslissing van de jury **geen beroep** mogelijk is.
De jury heeft immers altijd gelijk !!!
8. Hulpmiddelen, al dan niet elektronisch, zoals gsm, smartphone, iPad, tablet, ed. zijn niet toegelaten behalve als het expliciet toegelaten is.
Inbreuk op deze regel wordt gesanctioneerd met een nul-score op de lopende ronde.
Iedere ploeg werkt individueel. Bij het beantwoorden van de vragen worden geen andere ploegen, tafels of supporters betrokken.
9. Deelnemers die tijdens de rondes de zaal verlaten, voor om het even welke reden, worden niet meer toegelaten in de ploeg, tijdens de betreffende ronde.
10. Bij gelijke stand voor de overwinning zal een schiftingsvraag de winnaar aanduiden.
Voor de verdere posities in de rangschikking wordt rekening gehouden met de punten van Puzzelronde1, ronde 1, 2, 3 en 4, in die volgorde.
11. De winnende ploeg krijgt een fles bubbels om de overwinning te vieren.